

กิจกรรมที่ 3 สนุกกับเสียง

1. ผลการเรียนรู้

1.1 ใช้คำสั่งพื้นฐานในการเขียนโปรแกรม

2. สารการเรียนรู้

2.1 การเพิ่มเสียงให้ตัวละคร

2.2 การเขียนสคริปต์เพื่อแสดงเสียง

3. จุดประสงค์ ให้ผู้เรียนสามารถ

3.1 เพิ่มเสียงให้ตัวละครโดยการแทรกไฟล์เสียง

3.2 เพิ่มเสียงให้ตัวละครโดยใช้โปรแกรมบันทึกเสียง

3.3 เขียนสคริปต์เพื่อเล่นเสียงด้วยกลุ่มบล็อก Sound โดยใช้บล็อก Play sound, Play note

4. แนวคิด

การเพิ่มเสียงลงในชิ้นงานจะช่วยเพิ่มความน่าสนใจให้กับชิ้นงานนั้นๆ เช่น เพิ่มเสียงให้ตัวละครขณะเคลื่อนไหว เพิ่มเสียงเมื่อเปลี่ยนพื้นหลัง การเพิ่มเสียงทำได้โดยแทรกไฟล์เสียงซึ่งมีส่วนขยายเป็น .wav หรือ .mp3 ที่โปรแกรมมีมาให้ หรือดาวน์โหลดจากแหล่งอื่นที่ไม่ผิดลิขสิทธิ์ หรือสร้างขึ้นเองจากเครื่องมือบันทึกเสียง (Sound Recorder) จากนั้นเขียนสคริปต์ โดยใช้บล็อก Play sound ในกลุ่มบล็อก Sound เพื่อเล่นเสียงดังกล่าว นอกจากนี้ยังมีบล็อกที่สามารถกำหนดเสียงของเครื่องดนตรีชนิดต่างๆ ได้ซึ่งสามารถนำมาสร้างสรรค์เป็นเพลงในจังหวะต่างๆ ตามความสนใจ

5. สื่ออุปกรณ์

5.1 ใบงาน

ใบงานที่	เรื่อง	เวลา (นาที)
3.1	สนุกกับเสียง	10

5.2 ใบความรู้

-

5.3 อื่นๆ

-

6. วิธีดำเนินการ

6.1 การจัดเตรียม

6.1.1 ใบงานที่ 3.1 ตามจำนวนผู้เรียน

6.2 ขั้นตอนการดำเนินการ

- 6.2.1 ผู้สอนแนะนำบล็อกที่ใช้สำหรับสร้างเสียงดนตรีเพื่อทำกิจกรรมในครั้งนี้
- 6.2.2 ผู้เรียนแต่ละคนทำใบงานที่ 3.1 เรื่อง สนุกกับเสียง
- 6.2.3 ผู้สอนสุ่มผู้เรียนนำเสนอคำตอบ พร้อมทั้งสรุปขั้นตอนการเพิ่มไฟล์เสียง และการเขียนสคริปต์เพิ่มเพื่อแสดงเสียงพร้อมกับผู้เรียน
- 6.2.4 ผู้เรียนและผู้สอนร่วมกันสรุปการสร้างสรรค์ชิ้นงานที่มีเสียงดนตรีประกอบ

7. การวัดและประเมินผล

- 7.1 ตรวจสอบคำตอบในใบงานและผลงาน
- 7.2 สังเกตการทำงานและการทำกิจกรรมร่วมกันในชั้นเรียน

8. แหล่งข้อมูลเพิ่มเติม

- 8.1 <http://scratch.mit.edu/> (22/05/2556)
- 8.2 <file:///C:/Program%20Files/Scratch/Help/en/ScratchGettingStartedv14.pdf>
- 8.3 <file:///C:/Program%20Files/Scratch/Help/en/ScratchReferenceGuide14.pdf>
- 8.4 <http://thefunnyplanet.com> (22/05/2556)
- 8.5 <http://pastexpiry.blogspot.com> (22/05/2556)
- 8.6 อิเกะซะวะ ชิชิโร. การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์. พิมพ์ครั้งที่ 1. กรุงเทพฯ : สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น), 2542.

9. ข้อเสนอแนะ

-

ใบงานที่ 3.1 สนุกกับเสียง

ชื่อ-สกุลเลขที่.....

1. สร้างโปรเจกต์ใหม่ เขียนสคริปต์ให้ตัวละครแมวทั้ง 3 แบบ สังเกตผลลัพธ์แต่ละสคริปต์

1.1



1.2



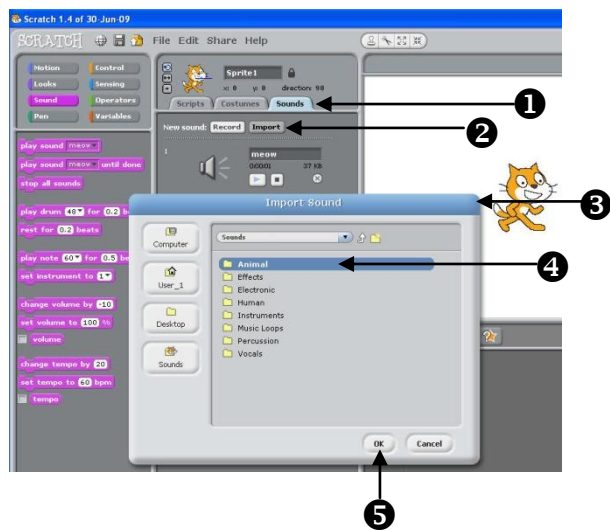
1.3



ผลลัพธ์ของ 3 สคริปต์นี้แตกต่างกันอย่างไร

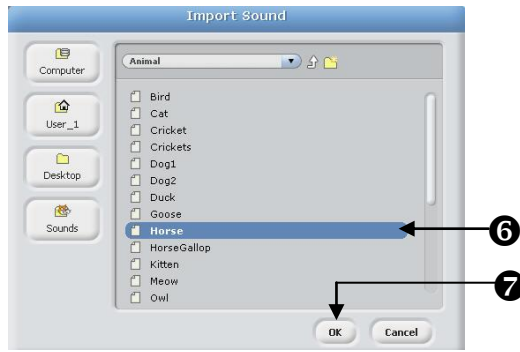
2. เพิ่มเสียงให้ตัวละคร

- ❶ คลิกแท็บ Sounds
- ❷ คลิกปุ่ม **Import**
- ❸ จะปรากฏหน้าต่าง Import Sound
- ❹ คลิกที่โฟลเดอร์ Animal
- ❺ คลิกปุ่ม **OK**

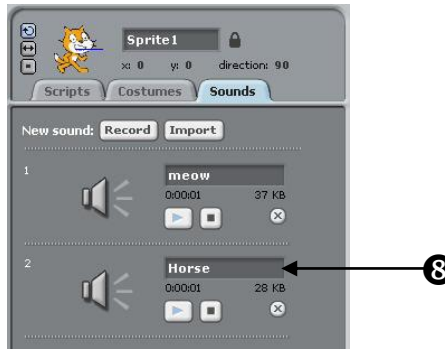


⑥ เลือกไฟล์ Horse

⑦ คลิกปุ่ม 



⑧ จะปรากฏชื่อไฟล์ดังนี้



⑨ เขียนสคริปต์ play sound แล้วคลิกที่สคริปต์ เพื่อสังเกตผลลัพธ์ ผลลัพธ์ที่ได้คือ.....

.....

.....

